

U-16 プログラムコンテスト 2025 城工大会とは

◇ U-16 プログラムコンテストとは？

プログラミング技術を子どもの時から身に付けていきたいと思いますという考えのもと、始まった取り組みです。楽しくプログラムを身に付けていきたいと思います。

プログラミングが子どもたちの未来をつくる

自分で考え、それをかたちにしていく論理的思考力や創造性、
問題解決能力、行動力を身につけることができる

AI、ロボティクス、ビッグデータ、IoTなど、IT利活用の高度化・多様化が進むなか、あらゆる職業でプログラミングスキル、思考力が活用できる

IT需要が拡大する一方、国内労働人口の減少によって人材供給力が低下し、IT人材不足が今後より一層深刻化する



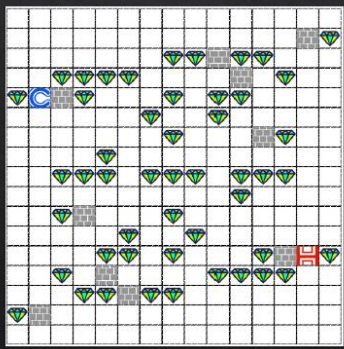
特定非営利活動法人 IT ジュニア育成交流協会 HPより

◇ どのような大会？

競技部門

対戦型ゲームのアイテムをプログラミングして相手よりたくさんアイテムを取るか、相手を壁に閉じ込めれば勝ちとなります。ゲーム戦略をプログラムしていきます。

プログラム言語は「python」で行います。pythonはシンプルで読みやすく、数値計算からWebアプリ開発、AI 開発など幅広い用途で利用できることが特徴です。現在、世界で最も利用されている言語です。



- ◇ Cool(先攻)とHot(後攻)が交互に動き、獲得したアイテムの数を競う
- ◇ Put勝ちすると、それまで獲得したアイテム数に関係なく勝利

作品部門

Scratch で作品を完成させてもらいます。作品の分野は問いません。Scratch はコードを入力する代わりにブロックをつなげてプログラミングを行いますので、簡単にプログラミングができます。生活に必要なアプリからゲームアプリまで何でも構いません。大会では、5分間のプレゼンテーションを行ってもらい、その内容も審査に加えます。



◇ 難しいのでは？

上のプログラムを見て「難しそう」と思ったと思います。当然です。自分一人で勉強をしようと取り組めば、難しいことだらけですすぐに挫折するでしょう。しかし、安心してください。高校生が親切、丁寧に教えてくれます。ぜひ、チャレンジしてください。

